

UZ BRISELI PĒC ŠOKOLĀDES



2 – 4 spēlētāji



5+ gadi



30+ min.

SPĒLES NOTEIKUMI

Spēles mērķis

Draudzīga kompānija izdomāja apceļot Eiropas valstis. Viņi devās aizraujošā ceļojumā pa Lietuvu, Poliju, Čehiju, Vāciju, Nīderlandi, līdz nonāca saldajā galamērķī – Beļģijas galvaspilsētā Briselē, kas tiek dēvēta arī par “šokolādes galvaspilsētu”. Ceļā viņus sagaidīja visdažādākie piedzīvojumi, viņi paveica noderīgus darbus un iepazīna Eiropas Savienības valstis, līdz galā sapirka pilnas ceļasomas ar gardo beļģu šokolādi.

Sagatavošanās spēlei

Pirms uzsākt spēli, Tev ir jāizdrukā:

- spēles laukums uz A3 formāta vai lielākas lapas;
- spēļu figūriņu lapa A4 formātā;
- šokolādes figūriņu lapa A4 formātā (ja spēles gaitā šokolādes figūriņu nepietiks, tad jāizdrukā vēl);
- bonusu kartītes uz vienas A4 formāta lapas, kura jāizdrukā no abām pusēm.

Kad minētās lapas izdrukātas, Tev jāizgatavo spēles metamais kauliņš un spēles figūriņas – konusi, ar ko pārvietoties pa spēles laukumu, kā arī jāizgriež kartītes ar uzdevumiem un šokolādes konfektēm.

Kā spēlēt?

Spēles sākumā spēlētāji izvēlas katrs savas krāsas spēles konusiņu, ar ko pārvietoties pa laukumu. Spēli sāk tas, kurš ar metamo kauliņu uzmet vislielāko ciparu. Pārējie turpina spēli pa apli pulksteņrādītāja virzienā.

Spēles kauliņu jāmet un savu konusiņu pa spēles laukumu jāpārvieta par tik lauciņiem, cik parādīs cipars uz metamā kauliņa.

Papildus uzdevumi:

- Šokolādes lauciņš – saņem vienu šokolādes kartīti;
- “–” lauciņš – paej vienu gājienu atpakaļ;
- Uzdevumu lauciņš – pildi uzdevumu, kas aprakstīts uz kartītes.

Spēles beigas

Lai sasniegtu finišu, ar savu konusiņu jāuzkāpj uz finiša lauciņa. Ja uz kauliņa ir uzņemts pārāk liels cipars, jāiet atpakaļ par tik lauciņiem, cik paliek pāri pēc finiša sasniegšanas (piemēram, ja divus lauciņus pirms finiša uzmet seši, tad pēc uzkāpšanas uz finiša lauciņa ej četrus gājienus atpakaļ un mēģini tikt līdz finišam savā nākamajā gājienā). Pirmais spēlētājs, kurš sasniedz finišu, saņem 5 papildus šokolādes kartītes. Pēc tam, kad visi spēlētāji ir sasnieguši finišu, tiek saskaitītas šokolādes kartītes.

Uzvarētāja noteikšana

Uzvar tas spēlētājs, kuram ir visvairāk šokolādes kartīšu.

Spēles autori: Aina Lazučenoka, Anna Bartuša, Ilona Cabule, Madara Bērtiņa

Grafiskais dizains: Inese Rimšāne

Spēle veidota ar Eiropas Komisijas pārstāvniecības Latvijā, Europe Direct informācijas centra Austrumlatgalē, Krāslavas, Preiļu un Rēzeknes novada pašvaldības, kā arī Ludzas *pilsētas* galvenās bibliotēkas atbalstu

Spēle pieejama arī internetā: <http://rezeknesnovads.lv/spele-uz-briseli-pec-sokolades/>

